

<https://gex-sud.circo.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article320>



Des jeux pour faire des mathématiques à la maison

- Parents et Partenaires - Parents -



Date de mise en ligne : samedi 21 mars 2020

Copyright © ARCHIVES de la Circonscription de Péron - Tous droits réservés

Il n'est pas toujours de faire travailler les compétences mathématiques en tant que parents à la maison. Aussi, il est possible de faire différents jeux, nous vous en proposons quelques uns ci-dessous :

Le Chat et la souris (à partir du cycle 2)

Ce petit jeu demande très peu de matériel (papier, crayon) et permet de travailler l'addition et la soustraction avec des nombres inférieurs à 30. La vidéo a été réalisée par Valérie Mousset, référente maths de la circonscription de Lyon1-5.

[Impossible de lire la video]

Les 20 cases (cycle 3)

Ce jeu permet de travailler sur les résultats de la table de Pythagore : connaître les décompositions multiplicatives des nombres figurant dans la table de Pythagore, savoir qu'un nombre figure dans la table de Pythagore (et donc qu'il est multiple de plusieurs nombres inférieurs à 10).

Il demande du matériel simple : 20 jetons (deux séries de 10 jetons numérotés de 0 à 9) dans un sachet. Ces jetons peuvent être découpés dans un emballage cartonné.

Une table de Pythagore vierge (modèle à imprimer ou à tracer sur une feuille à carreaux, ou blanche...). Deux feutres de couleurs différentes.

Variables didactiques pour ce jeu :

Laisser la possibilité aux enfants qui en ont besoin d'aller dans une autre pièce de la maison pour consulter une table de Pythagore remplie.

Pour les élèves très forts en calcul mental, vous pouvez leur proposer le même jeu avec une table de Pythagore jusqu'à 20. C'est alors le premier qui a colorié 40 ou 50 cases qui a gagné.

La vidéo permet de s'approprier en quelques minutes la règle du jeu. La vidéo a été réalisée par Valérie Mousset, référente maths de la circonscription de Lyon1-5.

[Impossible de lire la video]

D'autres jeux sont analysés et proposés par le groupe départemental maths du département du Rhône pour faire des apprentissages en jouant :

Ressources générales

<https://gex-sud.circo.ac-lyon.fr/spip/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg>

Différents jeux mathématiques triés par cycle

Cycle 1



Cycle 2

<https://gex-sud.circo.ac-lyon.fr/spip/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg>

Jeux pour apprendre les maths en cycle 2

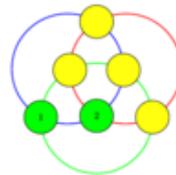
<https://gex-sud.circo.ac-lyon.fr/spip/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg>

Le 15 vainc - Jeu de calcul mental

<https://gex-sud.circo.ac-lyon.fr/spip/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg>

Lobo 77

Les trois cercles
On place respectivement 1, 2 et 3 sur les points
rouges. Puis on trace des traits grands cercles, le nombre de
cercles les plus sur le trait.
Retenir le plus des points 1 à 6.



Cycle 3

<https://gex-sud.circo.ac-lyon.fr/spip/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg>

Le 15 vainc - Jeu de calcul mental

<https://gex-sud.circo.ac-lyon.fr/spip/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg>

Lobo 77

Les trois cordes
On place respectivement de 1 à 6 une pierre sur les points
indiqués. Puis, à tour de rôle, on choisit une corde et on
déplace les pierres qui sont sur la même corde. On gagne
lorsqu'on a placé les pierres 3 et 6.

