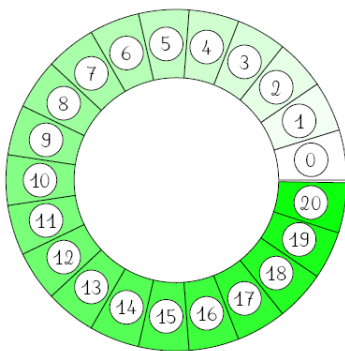


<https://gex-sud.circo.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article246>



Mathématiques ludiques pour le cycle 3

- Ressources pédagogiques - Mathématiques -



Date de mise en ligne : vendredi 1er mars 2019

Copyright © ARCHIVES de la Circonscription de Péron - Tous droits réservés

Les documents ci-dessous ont été présentés au cours d'un stage de mai 2014 de l'IREM de Lyon intitulé "Mathématiques Ludiques au Cycle 3".

Le zip "[Animaux](#)" contient un fichier regroupant des dessins d'animaux : ces dessins peuvent être des supports pour diverses activités (reproductions en grandeur nature sur papier ou avec un logiciel de géométrie dynamique, utilisation de miroirs déformants, utilisations comme jetons, ...)

Le pdf "[Course à 20](#)" contient des fichiers comportant la règle du jeu éponyme, deux plateaux et des présentations d'autres jeux à stratégie gagnante.

Le pdf "[Curvica](#)" contient la présentation et le déroulement du jeu, une planche de recherche des pièces et l'ensemble des pièces, nommées.

Le zip "[Dominos](#)" contient des dominos mathématiques (sur les notions de périmètre et aire ainsi que des additions) et un moyen de construction.

Le zip "[Eléphant Poisson](#)" contient deux activités (sous forme de coloriage magique), dont une sur les fractions géométriques, et une feuille vierge de préparation.

Les zips "[Isométron](#)" et "[Périmaires](#)" contiennent le jeu (matériel et règles) éponymes. Ce sont des jeux de l'IREM de Caen.

Le zip "[Messages codés](#)" contient de nombreuses activités (au format doc) pour travailler les tables de multiplication.

Le zip "[Miroirs déformants](#)" contient des activités (au format doc) où il s'agit de reproduire diverses images (dont des têtes d'animaux) sur des miroirs non isométriques !

Le zip "[Photomathons](#)" donne trois activités (multiplication et conversions) via des pièces à double face et une vérification donnée par un dessin.

Le zip "[Puzzles](#)" contient des puzzles plus ou moins connus (le passe-colère, l'œuf, ...)

Le zip "[Saute-grenouille](#)" contient trois activités (multiplication, système décimal et conversion) où il s'agit de relier des points ordonnés selon des calculs à trouver, avec une vérification donnée par un dessin !

Le zip "[Trio](#)" donne un fichier vidéoprojetable (au format xls) et un document (au format pdf) avec des liens hyperactifs.

L'IREM de Caen propose également un site de Jeux de Maths en ligne :
<http://jeux2maths.fr/category/cycle-3/>